Explication simple du jeu de « foot » :

Terrain :

Le terrain de ce jeu est en forme d’un rectangle [11 \* 9]

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| A |  |  |  |  |  |  |  |  |  | B |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | A |  |  |  |  |  |  |  | B |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  | A\* |  |  |  |  |  | B |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | A |  |  |  |  |  |  |  | B |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| A |  |  |  |  |  |  |  |  |  | B |

Agent : Capacite individuel - pourcentage de prendre la balle quand rencontrer le joueur d’adversaire & capacité d’avancer

Règles :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Condition |  |
| R1 | Si c’est le début de partie, | Alors, La balle est affecté aléatoirement à un équipe |
| R2 | Si j’ai la balle et personne devant | Alors, j’avance |
| R3 | Si j’ai la balle et un adversaire devant | Alors, je l’évite |
| R4 | Si je n’ai pas de balle | Alors, j’avance en cherchant la balle |
| R5 | Si je n’ai pas de balle et j’ai croisé un adversaire avec la balle (position du joueur) | Alors, j’essaye d’avoir la balle (compétence% de chance pour capturer la balle) |
| R6 | Si je n’ai pas de balle et un adversaire avec la balle est à proximité (zone atteignable) | Alors, j’avance en essayant de l’attraper et obtenir la balle |
| R7 | Si je n’ai pas de balle et j’ai vu un adversaire avec la balle (zone percevable) | Alors, je cours vers l’adversaire |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  | Joueur |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Position du joueur |
|  | Zone atteignable |
|  | Zone Percevable |

Affichage :

Les deux équipes sont : équipe A, équipe B

La balle est : \* dans le console